

heise.de: Jugendschutz in vielen virtuellen Welten mangelhaft

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 14. Dezember 2009, 19:07

[Quelle](#)

Die MNs hat man scheinbar nicht in diese Untersuchung einbezogen 😏

In Fuchsen wurden schon Konsequenzen gezogen: Teilnahme am Spiel nur noch per Identifikation durch Personalausweiskopie 😎