

# Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „Francisco Borássa Ibanéz“ vom 11. Dezember 2009, 16:56

Zitat

Naja, wie willst Du denn da eine fremde Person begeistern, wenn es geschätzte 20 MNs mit akzeptablem Webauftritt gibt, vielleicht 30 MNs überhaupt mal einen Webauftritt haben (Ein Forum ist kein Webauftritt) und sich eine eigentlich recht mächtige Spielerzahl (für ein Konzept!) auf eine Unzahl MNs zu je drei bis vier aktiven Spielern verteilt, weil jeder mal Chef spielen will... Da würde ich auch wenig Lust bekommen, wenn ich das Konzept mal verstanden hätte.

Da gehts ja schon los, heutzutage kann bald jeder 8 jährige ein Forum auf nem kostenlosen Webspaces klatschen, per Beepworld ne hässliche Seite zusammen murksen und dann hat er ne MN. Das es noch keine automatische Windows Taste oder eine Programm gibt das sowas macht, ala klick mal auf "Erstelle eine MN" ist auch schon alles. Die Sache an sich hat sich gesamt gesehen kaum weiterentwickelt, hat Vorteile wie Nachteile. Aus dieser Sicht wäre eine gewisse Standardisierung durchaus mal ein Fortschritt. Seheht man mal so bei jedem PC Spiel kommt bei brauchbarem Erfolg spätestens nach 2 Jahren ein Nachfolger raus, mehr Grafik mehr Spiel, mehr Bla Bla Bla. So gesehen steht die MN Zeit still, natürlich kann man hier an Grafik nichts machen abgesehen von nem netten Forenstyle aber auch sonst herrscht gefühlter Stillstand, in meinen Augen.