

# Große Kampagne der MicroNationen

**Beitrag von „Kaetyr Veuxin II.“ vom 11. Dezember 2009, 00:03**

Naja, wie willst Du denn da eine fremde Person begeistern, wenn es geschätzte 20 MNs mit akzeptablem Webauftritt gibt, vielleicht 30 MNs überhaupt mal einen Webauftritt haben (Ein Forum ist kein Webauftritt) und sich eine eigentlich recht mächtige Spielerzahl (für ein Konzept!) auf eine Unzahl MNs zu je drei bis vier aktiven Spielern verteilt, weil jeder mal Chef spielen will... Da würde ich auch wenig Lust bekommen, wenn ich das Konzept mal verstanden hätte.