

Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „Kaetyr Veuxin II.“ vom 10. Dezember 2009, 23:19

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Mir würde eine Volkswirtschaftssim schon reichen ... 😊

Hat Irkanien irgend'ne WiSim? Vielleicht könnte man sich ja dann verknüpfen. 😊 Drachenstein hat gewisse Ansätze einer Wirtschaftssimulation, die weit über ein Bankensystem hinausgehen, und sich in eine weitergehende politische Simulation ausdehnen; Lehen haben etwa einen Haushalt, es findet also auch ein politischer Wettbewerb statt.

[Stigman](#): Ich finde, etwas das derart der Ausgestaltung dient (und Wirtschaft mit "gutem Spiel" auszugestalten, ist einfach fast ein Ding der Unmöglichkeit) und so viele Anreize zur Interaktion bietet, _kann_ gar nicht genug geschätzt werden.