

# Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „König Potty“ vom 10. Dezember 2009, 11:25

Die MNs als Staaten- bzw Politiksimulation sind halt zunehmend zum ausgedünnten Nischenprodukt geworden. Da wird eine "Kampagne" wenig Erfolg bringen.

Eine radikale Änderung, wie die ein Rollenspiel Forum, oder die Konvertierung in ein reines Browserspiel würden die MNs nur noch weiter von ihrem Ursprung wegrücken. Klar würden sich daran dann viele neue Mitspieler erfreuen, aber damit wäre es keine richtige Mikronation mehr, sondern halt ein Browserspiel oder ein Rollenspiel Forum.

Die MNs sind wirklich nur noch was für Weltenbastler, Poilitiksimer und Webdesigner. Die Menschen haben vor über 10 Jahren damit Angefangen. Für eine neue Generation von potentiellen Mitspielern gibt es einfach interessantere Sachen. Wir werden wohl immer ein Nischenprodukt bleiben.

Vielleicht bin ich auch Fantasielos; jedenfalls fällt mir nichts ein, was man neues probieren könnte und die MNs weiterhin MNs bleiben lässt UND für einen Mitspieleranstrum sorgt. 😊