

Neue Ideen

Beitrag von „Pharaoh“ vom 22. Juni 2006, 21:39

Zitat

Original von Matt Suchard

- mongolisch (obwohl ich mir da mit Chinopien und Tchino sicher bin)
- süd- ostasiatische Kulturen wurden bisher noch keine einziges Mal simuliert
- west- und ostafrikanische Länder (bis auf Usambisa und Duban gibt's da nicht viel)
- südamerikanische Kulturkreise (Brasilien und Kolumbien gibtos schon, aber das war es)

Mongolische Einflüsse gibt es auch bei den Mengguesen (Hansastan) und etwas Vietnamartiges wird in Xiguo (ebenfalls Hansastan) simuliert. Indien gibt es bei uns ebenfalls.

Für weitere afrikanische und südamerikanische Staaten ist das allgemeine Wissen über die Kulturen wohl zu gering, um da große Unterschiede festzustellen. So schön es auch ist exakt zu sein, so muss man bedenken, dass potentielle Mitspieler bei dutzenden Feinheiten den Wald vor lauter Bäumen nicht mehr sehen könnten. Zudem sind ja nicht mal Duban/Usambisa bzw. diese GF-Südamerikateile gut aussimuliert und wirklich aktiv.