

Planung eines internationalen Ereignisses

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 1. Dezember 2009, 09:09

Seit 10/2007 redet man hier. Ist auch nur für eine Karte was brauchbares in Sicht? Was ist eigentlich aus den toten Krebsen geworden?

Wenn es ne Epidemie werden soll, reicht doch, wenn einer Wache auf nem Flugplatz irgendwo ein Gläschen kaputt geht oder einer uns was klaut....

Es gibt da interessante Sachen....

Ich hab beim Nachdenken darüber mal ne Idee aus einer alten russischen Erzählung aufgegriffen und angepasst(ist schon ein Jahr her). Gerade ist es mir wieder in den Kopf gekommen .Das hätte auch direkte Auswirkungen auf das Spiel aller...

Es ging dabei um eine Krankheit, die Intention und ausgeführte Handlung verwirrt hat, will heißen, man tat das Gegenteil von dem, was man wollte. Fing mit witzigen Vorfällen an und endete in einer entsetzlichen Katastrophe. Beispielsweise will man seiner Frau sagen, daß man sie liebt und beschimpft sie wüst, dabei weiß man genau, daß man das nicht will.

Die harmlose Variante. Ein Pilot, der unbedingt sein Flugzeug mit den Passagieren sicher landen will...

Gedacht hatte ich mir das so: Bei Interaktion kann man, wenn man befallen ist, das beispielsweise durch verschiedene Rottöne des Posts ausdrücken. Je dunkler, desto wahrscheinlicher, daß das Gegenteil gemeint ist... also die Schwere der Erkrankung. Stellt euch nen Diplomaten vor, der den Krieg erklärt, mit mittlerem Farbton... Verwirrung sollte entstehen....

Man könnte damit auch sonst in der Sim für interessante Unruhe sorgen, vor allem, wenn es noch eine Farbe für Befall unsicher gibt, dann könnten Kriminelle und andere das auch für miese Zwecke nutzen, sie könnten sich im Zweifel auf die Krankheit rausreden. Wie gesagt, ne vage Idee,

die Erzählung hieß "Die Republik des Südkreuzes", Autor fällt mir gerade nicht ein.