

# IchHistoric States

Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 18. November 2009, 08:02

[Zitat von PCI](#)

Jetzt sag bloss, du simulierst auch den Menschen, der die Rollmöpse um die Gurken wickelt und anschliessend is Glas stopft? Dann können wir gute Freunde werden.

Ich hasse Rollmöpse - bei uns gibts Gurkensandwiches 😎

Aber selbst wenn wir Rollmöpse hätten, für solche Trivialtätigkeiten haben wir eine Universal-NID.

Wenn Rollmöpse-Rollen aber wichtig für die Simulation wäre, würde ich auch dafür eine NID befürworten.

Hauptsache, sie hat regelmässig zu tun und das Rollmöpse-Rollen wäre zentraler Bestandteil der Charakterentwicklung. 😄