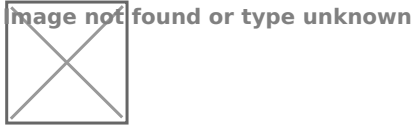


[Simpire] Eine neue Welt der Mikronationen

Beitrag von „Albert“ vom 13. November 2009, 10:47



Simpire 2.0 ist raus!

Die neue Version von Simpire ist nun fertig. Sie ist nochmal komplett generell überholt und bietet zusätzlich, zu einem verbesserten Politiksystem, nun auch ein vereinfachtes Wirtschaftssystem, dass später auch noch so einige interessante Erweiterungen bereithält.

Simulation Empire präsentiert sich mit einem verbesserten System, dass nun Warenhandel und ein Geld/Tauschsystem kennt.

[table='1']

[*] **Simpire** ist ein forenbasierendes Politikspiel, bei dem du einen Staat übernehmen und politisch, wie auch wirtschaftlich in einer erdachten erdähnlichen Welt führen kannst! Dabei kannst du selbst entscheiden, ob du ein kommunistisches Regime, eine gewiffte Demokratie, eine böse Diktatur oder eine traditionsreiche Monarchie führen möchtest. Auch hast du die freie Wahl, ob du friedlich oder aggressiv spielst. Wobei du immer auf entsprechende Reaktionen deiner Kontrahenten gefasst sein musst!

[/table]

Die Features im Überblick:

- Neues Handels- und Warensystem
- Wirtschaftssimulation
- Realistische Kriegsführung mit Kriegsschaden
- Verbessertes Wiki mit neuen Vorlagen, sowie einem kompletten Autorenportal, für einen noch leichteren Einstieg
- Eigenes Forum
- Anschluss an das NNXL Netzwerk

Forum: [simpire.nnxl.net](https://www.simpire.nnxl.net)

Wiki: [wiki.simpire.nnxl.net](https://www.wiki.simpire.nnxl.net)

Ich hoffe euch gefällt die neue Version, und wie ihr seht, untergegangen sind wir immer noch nicht 🙌🙌. Wir erfreuen uns nun an fast 3 Jahre Simpiregeschichte! Also schaut doch einfach mal vorbei, wir freuen uns auf euch! 😊