

# Hacks

Beitrag von „Erich Bonecker“ vom 28. Oktober 2009, 14:08

## Zitat von Saeed Habib

Standardmäßig nur über die Datenbank.... öffne selbige über das von deinem Hoster bereitgestellte PHPMYAdmin oder MySQLAdmin oder dergleichen.

Dort findest du innerhalb einer Datenbank eine Tabelle namens "bbxxx\_bbcodes", wobei das xxx von Forum zu Forum unterschiedlich sein kann.

Öffne die Tabelle und gehe über den Link einfügen in ein Formular, wo du neue BB-Codes hinterlegen kannst.

Gib folgende Daten ein:

bbcodeid: leer lassen

bbcodetag: brief oder sim (das ist die Zeichenkette die in den eckigen Klammern steht, wie auch [quote oder [b oder [u)

bbcodereplacement: der HTML-Code, wie das Ganze dann im Forum dargestellt werden soll. (z. B. `<div style="background-color:#ffffff; margin-left:30px; border:1px solid #000000">\1</div>`)

wenn du einen Code wie [ b ]Text[ /b ] hast, dann gibt die \1 das an, was zwischen den Klammern steht, also Text.

Hast du statt dessen zum Beispiel [ url=www.google.de ]Text[ /url ] dann gibt \2 das nach dem = an ([www.google.de](http://www.google.de)) und \3 das zwischen den eckigen Klammern (hier Text)

Es ist jedweder HTML-Code erlaubt

bbcodeexample: wird für die Hilfefunktion des Forums benötigt, hier einfach eine Zeile des Codes schreiben, z. b. [ sim ]Saeed arbeitet [ /sim ] (natürlich ohne Leerzeichen)

bbcodeexplanation: Ein Hinweistext wie z. b. Hiermit wird der Text als simulierte Handlung gekennzeichnet

params: 1 wenn [ b ]Text[ /b ] oder 2 wenn [ url=www.google.de ]Text[ /url ]

multiuse: standard 1. muss eine höhere zahl sein, wenn innerhalb der Klammern weiterer BB-Code ist. (Bei Zitaten ist eine 10 drin, das heißt bis zu zehn Zitate können in einander verschachtelt werden)

Dann speichern und schon hast du deine Handlungs-Funktion.... Damit der Button über dem Eingabefeld verfügbar ist, musst du den allerdings separat in einer Template-Datei anlegen. Für den Fall bitte nochmal melden

Alles anzeigen

Kann das nicht einer für uns machen???



Stelle mich bei sowas manchmal dämlich an