

# Das Erbe der Kaiserreiche

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 18. Oktober 2009, 16:35

Solche Systeme wurden schon oft versucht und sind leider auch sehr oft im Sande verlaufen. Dies ist an sich schade, denn das Spielsystem wäre interessant.

Die Probleme sind hausgemacht: Grundsätzlich ist fast die ganze Welt spielbar und folglich verzettelt sich die karge Spielerschaft. Und die besten Stücke sind eh schon dem Kumpel zugewiesen worden, der dann mit grosser Wahrscheinlichkeit inaktiv wurde und nun lahmt das Spiel, weil die Grossmächte als Aktivitätsgeneratoren tot sind. Hier auf dem MdM wird das Spiel jetzt vermutlich nur deshalb beworben, weil man noch ein paar Bauern für das Spiel sucht - man beachte, welche Länder noch frei sind. König und Dame, Turm und Springer sind längst vergeben.

Falls jemand an sowas **ernsthaft und nachhaltig** Interesse hat, wobei höchstens sieben Grossmächte spielbar wären, möge mir eine PN schicken. Diese Aufforderung ergeht nur an Erwachsene und Leute mit ausreichenden Deutschkenntnissen, ausserdem an Leute, die nicht schon in zehn MNs mitspielen.

Edit: Rechtschreibung