

Umfrage (einige Fragen)

Beitrag von „Carmen I.“ vom 9. Oktober 2009, 13:01

[Zitat von mcsebbi](#)

Wie macht ihr das mit Ereignisse? Denkt ihr sie aus? Nehmt ihr Reale?
Oder gibt es dafür eine Person.

In Arcor gibt es den "MAKTUB" (übersetzt aus dem Arabischen: ist niedergeschrieben), eine Erzähler-ID, genutzt von Maya und mir. Sie wird auch dazu genutzt, um kleinere, unspektakuläre Ereignisse zu formulieren, die helfen sollen neue Mitspieler oder solche, die mit ihren IDs relativ brach liegen, in das Spielgeschehen zu integrieren. So können sie anhand dieser Ereignisse eine Simulation starten/aufnehmen, die wiederum weitere IDs "auf den Plan ruft".

Ansonsten beschränken wir uns bei der Simulation von "Ereignissen" auf landestypische, wie z. B. Groß-Events, Feiertage oder ähnliches.

Überregionale Ereignisse richten sich dann nach dem politischen Geschehen der anderen MNs.