

SciFi MN

Beitrag von „Carmen I.“ vom 28. August 2006, 10:09

Die Einschätzung der Unterschiede zwischen RPGlern und MNlern ist schon ganz richtig. Ein Versuch beides zu kombinieren hat ja jetzt Cuello gestartet. Auch gab es mal mit der Mark von Esturien eine sehr interessante Kombination von traditioneller und futuristischer Simulation. Fand ich auch sehr schick!

Aber Dinge in die MNs zu integrieren, die der bislang "normalen" Entwicklung entgegenstehen ist halt schwierig. Es traut sich ja noch nicht einmal jemand an das Thema "Raumfahrt" so richtig heran, dabei landet man RL seit 1969 bereits auf dem Mond und eine Weiterentwicklung innerhalb der MNs würde mir persönlich durchaus gefallen.