Andro

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 14. September 2009, 16:14

Zum einen wurde nun das [Simulationskonzept](#) schriftlich festgehalten und zum anderen läuft das [Ereigniselement](#)(Rollenspielelement) bereits.

Es werden unabhängig was gerade geschied, Ereignisse, ggf. mit Handlungsoptionen, präsentiert. Je nachdem ob man nun reagiert oder nicht, bzw. wie man reagiert, bringt das einem in der Bevölkerung Zustimmung oder Abneigung.

Erreicht man vollste Zustimmung tut das Volk alles für einen, erreicht man vollste Abneigung, kann sich die Bevölkerung gegen einen Wenden.

Das ganze wird noch etwas bearbeitet und verfeinert.