

Leitfaden zum Schahtum Futuna

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 22. August 2009, 22:00

Ein kleiner Ausblick auf das nächste Jahr:

The Year of Ascension

Das Ökoparadies der idealistischen Futunen ist in Gefahr, denn der Klimawandel und die Kriminalität sind im Schahtum angekommen. Es gibt jedoch die Chance der Erneuerung, wenn Priester und Schamanen ihre Differenzen beiseite legen und gemeinsam die beiden Hälften ihres Wissens zusammenfügen. Nur so kann die Auserwählte aufsteigen, um bei der Schöpfung selbst um Hilfe zu bitten.

Die Veränderungen haben die Sturmgeister entfesselt und der Erdgeist erwacht. Wenn er nicht wieder beruhigt wird, droht das Ende allen Lebens, denn er stellt die Ausgeglichenheit des Lebens dar.

In dieser epischen Geschichte geht es vor allem um neue Tiefen der Religion und Mythen. Es wird eine Legende zu erzählen sein und jeder kann Teil von ihr werden!

Besondere Aspekte

Problemfelder für alle Hohen Häuser:

* Das Hohe Haus des Einhorns:

Nachdem das Hohe Haus des Phönix aufgelöst wurde, ist die Macht der Phönixdynastie zur unbekannteren Größe geworden. Anscheinend schwächer als die anderen Häuser kumuliert sie Macht ohnegleichen und weitet ihren Einfluss aus. Die Futunen sehnen sich in dieser Zeit nach einem starken Schah und unterstützen den eh schon beliebten Yaashur al-banabi. Unterdessen weiten andere Mitglieder seiner Familie die Macht der Dynastie aus.

Das Hohe Haus des Einhorns fürchtet um die Errungenschaften an Rechten und Freiheiten und

muss nun sehen, wie es diese bewahrt, ohne die futunische Zivilisation in dieser schweren Zeit noch mehr zu spalten.

* Das Hohe Haus der Schildkröte:

In den neuen Festlandteilen von Vashir muss das Hohe Haus die Besiedelung regulieren und mit seiner Moral hadern, denn der Ölreichtum noch nicht völlig geschützter Gebiete und die Optionen des Weltraumprogramms werfen ihren Schatten voraus.

* Das Hohe Haus des Pfauen:

Weltuntergangskulte blühen auf und Totenwald ist zurückgekehrt. Während alle anderen Häuser in ihren eigenen Problemen verstrickt sind, fällt es dem Haus des Pfauen zu, das religiöse Erbe vor dem Zerfall zu bewahren und die schrecklichste Auswüchse des Aberglaubens zu bekämpfen. Doch der bestialischen Grausamkeit des Menschen sind kaum Grenzen gesetzt, wenn sie einmal entfesselt wurde.

* Das Hohe Haus des Ibis:

Lange Zeit übte das Haus des Ibis eine eiserne Kontrolle über die Wirtschaft und auch die Kriminalität aus. Doch mit der wirtschaftlichen Öffnung ist es einheimischen und internationalen Kartellen gelungen, sich aus dem Griff des Ibis zu befreien. Nun muss sich das Haus entscheiden, ob es sich endgültig von den Idealen der futunischen Zivilisation entwickelt, um seine Kontrolle wiederherzustellen oder sich mit den Veränderungen arrangieren.

Während die Hohen Häuser streiten, sind mutige Bürger gefragt, welche durch die Phönixritter unterstützt werden, um den Aufstieg erfolgreich zu meistern!