

# **..zwar nicht mehr ganz MN-grün, aber doch grün, was die Entwicklung einer eigenen MN angeht....**

**Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 16. August 2009, 22:08**

Hallo zusammen!

Jetzt hab ich mich doch mal zu einer Anmeldung hier entschlossen.

Bin MN-mässig nicht ganz frisch aber jetzt versuche ich mich an einer eigenen MN.

Tatsächlich beschäftige ich mich schon seit mehreren Wochen mit der Entwicklung wobei sich vor allem grundlegende Gesetzgebung als Mammut-Projekt erweist.

Was ist eure Erfahrung, welche grundlegenden Gesetze sollte man auf jeden Fall bereits vorgegeben haben (sofern man nicht mit einem Despotat in der Steinzeit beginnen möchte) und was

lässt man besser offen?

Bringt es überhaupt etwas, grundlegende Gesetze auszuformulieren (à la du sollst nicht töten) oder hat sich sowas bei euch als unnötigen Kropf erwiesen, da solche Gesetze als allgemeiner Konsens angesehen werden?

Und wie ist es mit der Bereitschaft eurer Mitspieler bei der Entwicklung von Gesetzen bestellt?

In der MN in der ich bisher mitgespielt hatte, fanden sich nicht all zu viele Interessenten dafür.

Wie sehen da eure Erfahrungen aus?

Gruß vom 'Neuen' 😊