

# Forenaktivitätsindex

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 16. Juli 2009, 19:16

[Zitat von Lara Sternberger](#)

Sorry Rossi! Ich spreche zwar viele Sprachen, aber der falsche Gebrauch alter Sprachen hat bei den MNs doch Tradition! 😊

Mir egal, ich hab nix dagegen gesagt.

Zitat

Klar ist eine MN nie endgültig fertig. Aber je "älter" und komplexer eine MN schon ist, desto schwieriger ist der Einstieg und auch die Chance was nach eigenen Vorstellungen zu verändern/gestalten. Neulinge haben bei solchen MNs halt einen klaren Wissensnachteil zu den alteingesessenen Spielern und finden sich schwerer zurecht. Niemand kann alle Posts durcharbeiten!

Ach was, wer will, der kann.

Ich glaube eher, dass die Fast-Food-Jugend manchmal einfach nichtmehr in der Lage ist, sich komplexe Zusammenhänge zu erschließen und sich in eine gefestigte Gemeinschaft einzufügen. Warum auch, an der nächstbesten Ecke gibts im anonymen Netz Ersatz.

Ich stelle die Behauptung auf, dass je älter eine MN ist, desto besser lassen sich dort engagierte und ehrliche Neulinge eingliedern.

Zitat

Mich stört an so manchen "alten" MNs die sehr manchmal zu unrecht herablassende Kritik gegen neue und kleinere MNs loslassen. Da wird oft vorschnell geurteilt, denn gerade in der Anfangsphase sind neue Projekte ja Veränderungen unterworfen.

Manchmal zu Unrecht, aber leider viel zu oft zurecht!

Nicht ohne Grund rasseln hier viele Stamm-MNler den Hinweis gebetsmühlenartig ab, dass sich ein Neuling bitte erst in eine bestehende MN einleben soll, bevor eine Neue gegründet wird. Aber einfach mal so einen Hinweis zu beachten, das ist natürlich uncool und man muss sich nicht auch noch die Arbeit machen, sich mit einer Welt auseinanderzusetzen, in der man nicht über Nacht im eigenen Forum der Kaiser von Oberhammerreich ist...

Tut mir leid, das Problem mit vielen Neulingen sind die Neulinge, und nicht die alten Hasen.

Und wer dennoch eine MN gründet, aus dem Nichts, der muss halt damit rechnen, dass ihm hier nicht jeder mit Freude ins Gesicht springt, weil er das x-te Instantforum bei Beepworld eröffnet hat und sich wundert, warum keiner mitmacht.

Wenn man was gestalten will, dann findet man übrigens in jeder bestehenden MN genug Möglichkeiten.

Klar kann man nicht schnell das Regierungsamt seiner Wahl inne haben. Aber früher machte es mal den Spielreiz innerhalb der MNs aus, dass man sich einarbeitet, hocharbeitet und mitgestaltet.

Wenn man unbedingt einen feministischen Staat will - nur als Beispiel - dann kann man sich doch auch nen nettes Projekt aussuchen und politisch dafür kämpfen, dass der Feminismus dort verankert wird. Ich verstehe einfach den Reiz nicht, dass man ne Idee hat, sie an einem Abend zurecht schußtert und dann erwartet dass man selbst und noch andere daran dauerhaft Spaß haben. Spaß in einer Welt, die man sich selbst zurecht gebumst hat...