

Forenaktivitätsindex

Beitrag von „Lara Sternberger“ vom 16. Juli 2009, 18:55

Sorry Rossi! Ich spreche zwar viele Sprachen, aber der falsche Gebrauch alter Sprachen hat bei den MNs doch Tradition! 😄

Klar ist eine MN nie endgültig fertig. Aber je "älter" und komplexer eine MN schon ist, desto schwieriger ist der Einstieg und auch die Chance was nach eigenen Vorstellungen zu verändern/gestalten. Neulinge haben bei solchen MNs halt einen klaren Wissensnachteil zu den alteingesessenen Spielern und finden sich schwerer zurecht. Niemand kann alle Posts durcharbeiten!

Mich stört an so manchen "alten" MNs die sehr manchmal zu unrecht herablassende Kritik gegen neue und kleinere MNs loslassen. Da wird oft vorschnell geurteilt, denn gerade in der Anfangsphase sind neue Projekte ja Veränderungen unterworfen.

Ein Problem ist auch die Spielerschaft, viele probieren gern was aus und sind dann auch wieder weg bei der nächsten MN. Ist verständlich, aber daher ist es schwierig für neue MNs dauerhaft einen festen Spielerstamm zu schaffen.