

Hilfe :)

Beitrag von „Albert von Rotbart“ vom 20. Juni 2009, 01:15

[Zitat von Kaiser Wilhelm I](#)

Ich würde euch abraten eine eigene MN zu gründen, engagiert euch lieber in einer bestehenden, welche euch gut gefällt, es gibt schon so viele und die meisten ähneln sich sehr. Gründet ihr eine neue, werdet ihr mit Sicherheit unter euch bleiben, tretet ihr jedoch einer bei, könnt ihr diese gemeinsam mit anderen Spielern gestalten und euch mehr entfalten.

Unfug, lernen kann man mitunter am besten wenn man minimum einmal auf die Nase fällt. Sicherlich ist es von Vorteil, wenn man bereits einige Erfahrungen innerhalb der Szene gesammelt hat, oder einen alten Hasen in den Reihen hat ;). Also meiner Meinung nach, dass wichtigste ist das Herzblut, egal ob die MN gut läuft oder nicht man muss dran bleiben. 😎 Ich denke, da spreche ich auch einigen Gründern aus der Seele.

Wobei wenn es ein kurzfristige (1/2 - 1 1/2 Jahren) Sache sein sollte, sicherlich eine vorhandene MN ausreichend sein sollte. 😊