

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 21. Mai 2009 um 14:48

[Zitat von General Zorc](#)

Das Anmeldungssystem mit den Punkten finde ich ganz nett.
Bringt etwas Rollenspiel in das Projekt rein.

Meine Frage:

- Wie wird das Ausland dort simuliert(gerade Rußland, England, Frankreich)
Wir haben bereits einmal den Versuch unternommen, die Botschafter wichtiger Länder als Sonder ID in Berlin anzusiedeln und so Außenpolitik zu ermöglichen, dies fand aber kein großes Interesse in der Spielerschaft.
 - Auslands -IDs?
- Wie ist die Storyline ausgelegt?
Wir konzentrieren uns derzeit allein auf Berlin, da dies mehr Aktionsmöglichkeiten für das Rollenspiel und das Miteinander ermöglicht, Nationale und Internationale Politik findet durch eine Zeitung statt und bietet so Aktionsmöglichkeiten.
 - wäre eine Abweichung der RL-Geschichte Möglich? (ex nunc)?
Wir spielen nicht nach, sondern starten mit der Grundlage, sowie einem groben Rahme, also keine Autos und Panzer im Jahr 1875.
 - darf man systemkritisch simulieren?
- **Darf man, es gibt die SDAP, man muss aber auch mit den Folgen des StGB rechnen, also Majestätsbeleidigung etc., aber es gab ja durchaus Meinungsfreiheit im engen Sinne.**
- Wie sieht es mit Nebencharakteren aus?
 - erlaubt? (ja laut Spielregeln maximal 3 Charaktere, wobei wir maximal 2 empfehlen.)
 - wenn ja , wie? (eingeschränktes Wahlrecht für weitere Charaktere, außerdem wird unterbunden, dass 2. oder 3. Charaktere allein zur Spionage in einer anderen Partei oder zur reinen Förderungen der Haupt ID eingesetzt werden.)

Alles anzeigen

Vielen Dank für dein Interesse, ich habe mal Versucht die offenen Fragen zu beantworten.