

# Imperial Age (Geschichte leben ....)

Beitrag von „General Zorc“ vom 20. Mai 2009 um 19:29

Das Anmeldungssystem mit den Punkten finde ich ganz nett.  
Bringt etwas Rollenspiel in das Projekt rein.

Meine Frage:

[list][\*]

[\*]Wie wird das Ausland dort simuliert( gerade Rußland, England, Frankreich)

- Auslands -IDs?

[\*] Wie ist die Storyline ausgelegt?

- wäre eine Abweichung der RL-Geschichte Möglich? ( ex nunc)?

- darf man systemkritisch simulieren?

[\*] Wie sieht es mit Nebencharakteren aus?

- erlaubt?

- wenn ja , wie?