

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „General Zorc“ vom 20. Mai 2009, 19:29

Das Anmeldungssystem mit den Punkten finde ich ganz nett.
Bringt etwas Rollenspiel in das Projekt rein.

Meine Frage:

[list][*]

[*]Wie wird das Ausland dort simuliert(gerade Rußland, England, Frankreich)

- Auslands -IDs?

[*] Wie ist die Storyline ausgelegt?

- wäre eine Abweichung der RL-Geschichte Möglich? (ex nunc)?

- darf man systemkritisch simulieren?

[*] Wie sieht es mit Nebencharakteren aus?

- erlaubt?

- wenn ja , wie?