

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „Lara Sternberger“ vom 18. Mai 2009, 23:55

[Zitat von Carl Friedrich August](#)

Wenn man keine Ahnung hat... 😞

Wer auf Phantasie steht, soll WoW oder sonst irgendein phantastisches Browser Spiel spielen und gegen Elfen und böse Geister kämpfen.

Im Zusammenhang mit MNs von Kreativität oder Phantasie zu reden, ist sowieso höchst befremdlich, wenn man sich die zig RL-Kopien von Deutschland, England, Amerika, Frankreich, von Politik, Bezeichnungen, Sprache und Übernahme der Kultur anschaut. Dieses Projekt hat wenigstens einen Sinn, die Beschäftigung mit der realen Historie und genießt dabei durchaus einen Wert.

Keine Ahnung wovon? Von Geschichte oder diesem Projekt?

Wenn ich mich mit Geschichte beschäftigen will, lese ich lieber ein Buch. Wenn es euch Spaß macht, bitte. Ich habe damit kein Problem. In der Tat es gibt jede Menge langweilige RL Kopien ohne Ideen. Aber mit denen brauche ich ja nicht simulieren und außerdem gibt es ja mehrere Karten.

Mit Phantasie meine ich nicht Fantasy, sondern ein politisches System und eine Gesellschaft die selbst erdacht ist, zwar mit Vorbildern aber nicht so dieses Spielchen einfach etwas 1:1 nachmacht. Und nach wie vor gibt es jede Menge kreative MNs. Auch Aqua/Neudüsterstein zählen dazu, da sie etwas haben was diesem Projekt fehlt: Originalität

Zum Vorwurf Deutschnationale: Nein das soll kein Pauschalvorwurf sein. Sagen wir so: dem es Spass macht Deutschnationale zu spielen. Ratharia hat ja gezeigt, dass dies nicht mit rechter Gesinnung zu tun haben muss.

@Gehirnwäsche

Ich finds einfach nervig wenn in der MN Welt Bismarcks und Rommels mit deutschnationalen Gerede rumturnen. Die sind dann im Imperial Age gut aufgehoben

@Außenpolitik

Da habe ich wohl den Nagel auf den Kopf getroffen.

@Gendarm von St. Tropez

Also vor so tollen Argumenten kapituliere ich ja. Aber meine Meinung darf ich sagen.

Macht euer Ding. Viel Spaß und viel Erfolg.