

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 18. Mai 2009, 21:58

Ganz klar: vergiss es. Die Spieler hier sind in ihre Projekte eingebunden und es werden immer weniger. Glaubst Du ernstlich, es werden auf einen "Denkanstoß" neue MNs entstehen?

Ich fürchte, das wird hier keine Sau hinter dem Ofen vorlocken...

Und ein neues Spielkonzept? Würde auf eine neue Karte rauslaufen, wo sich dann ein paar faktisch inaktive einen bumfideln.