

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „Carl Friedrich August“ vom 18. Mai 2009, 19:13

[Zitat von Lady Enigma](#)

Lieber C.F.August, auch dem muss ich widersprechen. Ein Kaiserdeutschland"Klon" wie Dreibürgen ist sicher kreativer, als die RL-Geschichte mehr oder weniger nachzuspielen....

Wenn ich mich damit befassen will, nehme ich ein Buch zur Hand.

Ein Buch zur Hand zu nehmen ist sicher dasselbe wie innerhalb eines Rollenspiels sich damit auf spielerische Weise zu beschäftigen, schon klar. Außerdem wo steht denn, daß die Geschichte nachgespielt wird ?

Auf Düsterstein bezogen:

Diese Argumentation ist eine Totschlagargumentation und führt zu nichts. Hier geht es nicht darum, wem was wie gefällt, sondern hier geht es um gewisse Kriterien, nach denen man eine MN beurteilt.