Imperial Age (Geschichte leben ....)

Beitrag von „Graf von Düsterstein“ vom 18. Mai 2009, 18:26

Es ist völlig egal, ob ein Projekt kreativ ist, ob es ein Klon ist, ob es Trash ist oder ob historischen Anspruch hat. Wenn sich ein paar Leute finden, die eine bestimmte Richtung spielen wollen, dann sollen sie das tun. Es gibt Leute am Strand, die werfen sich den Ball zu und sind happy, andere brauchen ein ausgeklügeltes Volleyballsystem. Diese Kreativitäts- und Vernunftsdiskussionen von MN sind nur Selbstbeweihräucherung und der Versuch, Vielfalt zu diskreditieren.