

Imperial Age (Geschichte leben)

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 17. Mai 2009, 21:12

Eine weite Welt.

Ich möchte diesen Thread dazunutzen, um Interessierte zu werben und Interesse zu wecken!

Mein Eintritt in die spannende Welt der Mikronationen, teils mit ausgeprägtem RPG teils ohne, liegt viele Jahre zurück. Genau genommen 6 Jahre, damals war es mein Einstieg in das Königreich Moncao, welcher mir diese besondere Welt erschloss. Nach einem schnellen, vielleicht zu schnellen politischen Aufstieg, entdeckte ich wohl die Micronation welche Maßstäbe gesetzt, was Konzept, Grafik und Technik angeht, Imperium Romanum, welches mich weit mehr als 2 Jahre fesselte, inspiriert von diesen Erfahrungen gründete ich vor 4 Jahren, im Januar des Jahres 2005 die Micronation Imperial Age, welche sich jedoch von Anfang an nicht als einzelne Nation, sondern als Plattform für hoffentlich irgendwann unzählige historische Mikronationn in einer Zeitepoche erweisen wird.

Den modernen Micronationen habe ich bis heute, ausgenommen von einem Abstecher nach Tropicali, abgeschworen, diese unzähligen Simoff Streitereien, die unfassbare Konkurrenz durch fast identischer Staaten diese klein klein, welches teils genüsslich zelebriert wird, hat meine Überzeugung gestärkt, dass die moderne MN Welt, sich wohl nie rationalisieren wird.

Für Spieler die Politik, Kultur und eine gewisse Ernsthaftigkeit schätzen, bieten gerade die hist. Micronationen durch ihren vorgegeben Rahmen ein besonderes und vielfältiges Spielfeld.

Wen also speziell nicht das Deutsche Kaiserreich interessiert, sondern viel mehr das Königreich Italien, das Kaiserreich China oder die große USA, für all jene bietet die Epoche von Imperial Age genau das richtige!

Glück auf!