

Die Seriösität brachte die MN Welt um

Beitrag von „Markus Grünblatt“ vom 29. April 2009, 22:40

Wie schon viele gesagt haben, denke ich auch, dass das schnelle splaten, einstampfen und neuerschaffen von MNs durch eingefleischte, langjährige Spieler aktuell das größte Problem ist. Das Gefühl, dass aktuell neue "Spaß-MNs" eine bessere Chance haben als in anderen Seiten sehe ich nicht so, egal welches Konzept eine MN, wenn man das erste Jahr überlebt, läuft. Hier ist eher das Problem, dass die meisten MNs sich vorher selbst entfernen. Spaß-MNs haben vielleicht den Vorteil, neue Spieler, und vorallem jüngere zu binden. Aber es ist allgemein so, dass das Durchschnittsalter zunimmt, ganz einfach, weil die jüngsten aus der Anfangszeit nun auch 10+ Jahre älter sind als damals. Zu den Studenten, in Sabisko waren es vor 2 Jahren noch alles Schüler und jetzt großteils Studenten.