

Die Seriösität brachte die MN Welt um

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 29. April 2009, 21:14

[Zitat von Graf von Dürerstein](#)

@Rossi: Dabei müssten wir deiner Argumentation zufolge auf derselben Seite stehen. Wenn es nämlich keine Unterscheidung in Spaß MN und Ferienstaaten auf der einen und seriösen MN auf der anderen Seite geben soll, dann solltest du meiner Meinung sein und das Lästern und blocken von unseriösen Staaten genauso ablehnen. Weil es zwischen seriös und unseriös nämlich deiner Meinung keinen kategoriellen Unterschied gibt.

Wir stehen auch auf derselben Seite. Generell hab ich auch etwas gegen das Lästern und Blocken, hab aber Verständnis wenn einem hin und wieder der Arsch platz und nehme mich da selbst nicht aus. Mit Qualität meine ich auch nicht tolle Grafiken und ausgeklügelte Spielsysteme - die braucht es generell sowieso nicht. Wichtig ist, dass eine MN mit Leidenschaft betrieben wird. Daraus ergibt sich die Qualität von selbst, die ich hauptsächlich an der Spielfreude der Akteure messe.

Ich bin lediglich ein Feind von hingerotzten Gelegenheitsversuchen aus Langeweile, oder die ganzen Zweit- und Dritt-MNs.

Und denen gegenüber sollten wir alle auf derselben Seite stehen, denn sie machen den Ruf und die Qualität der MNs kaputt.