

Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 28. April 2009, 19:58

Mir kam heute auf Arbeit lol folgende Idee:

Warum nicht mit dem Gegenteil hausieren gehen, was die Kritiker an WoW und Co immer anführen?

Bsp.:

WoW: muss man lange spielen (meine hier speziell die Zeit pro Tag), um ganz nach oben zu kommen (Hochleveln und solche Späße eben), bei den MNs reichen aber schon 10-20 Minuten pro Tag.

WoW: unrealistischer Scheiß, MN: (einigermaßen) realistisch, man lernt zB Politik.

etc.