

Neue Ideen

Beitrag von „Friedrich-Heinrich Meier“ vom 22. Juni 2006, 13:47

Ich glaube nicht das eine Türkei-MN Sinn hätte, es sei denn das macht ein "echter" Türke mit Sprachkenntnissen und dem entsprechenden Hintergrundwissen, aktiv würde so etwas wohl nie (offensichtlich schreckt Kulturausgestaltung an sich die meisten MN-Neulinge ab und die bisherigen Mitspieler haben anscheinend alle schon ausreichend IDs) aber es könnte für einige längere MMWiki-Artikel und ggf. ne hübsche HP gut sein, außerdem hätten MNs die "Immigrantenprobleme" simulieren möchten dann eine hübsche Quelle 😊