

Mittelalter-Mikronation - Besteht überhaupt Interesse?

Beitrag von „Graf von Düsterstein“ vom 31. März 2009, 00:29

Die Schreibereispiele schrumpfen. Alles, was jemand so oder ähnlich auch gut irgendwo anders findet, hat eigentlich keine Chance mehr. Es sei denn als kleines Projekt. Dabei spielt es jetzt keine Rolle, ob ein Mittelalterspiel nun im 11. Jhd. handelt statt im 15. wie ein bereits bestehendes. Mittelalter ist da Mittelalter. Wenn du Spaß daran hast, mit zweidrei Leuten etwas zu simsens, kanns klappen. Wenn du auf das große Spiel hoffst, kannst es leider knicken. Wenn sich dann die Sim nur nach innen konzentriert und keine Anschlußpunkte zu anderen MN findet, schläft das bald ein. Neue MNs halten sich in der Regel nur durch diplomatische Auslandsauftritte über Wasser.

Was an der Sache jedoch toll wäre, daß deine Bekannten evtl. völlig neue Leute in den MNs sind. Sowas ist für die Community Gold Wert. Selbst, wenn Euer Projekt dann tot ist, bleiben ein paar vielleicht prinzipiell erhalten und machen in anderen Staaten mit.