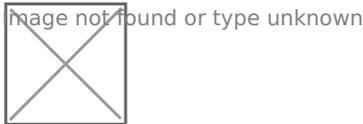


# Die Autonome Grafschaft Neu Düsterstein stellt sich vor.

Beitrag von „Graf von Düsterstein“ vom 21. März 2009, 20:22



Liebe zukünftig Beherrschte,

viele von Ihnen kennen mich sicher als den einzig rechtmäßigen Beherrscher dieser Welt. Als ich einst die Unsterwasserstadt Aquatropolis aufbaute um, das mir Zustehende zu erlangen, wußte ich nicht, daß sich meine einstigen Verbündeten Jahre später gegen mich richten würden. Jedoch will ich nicht Nachtragend sein und verbleibe Aquatropolis freundschaftlich gewogen und dort auch als Bürger aktiv. Doch die Herrin des Seereichs hat mich in einer schwachen Stunde entmachtet und meine Pläne sind dort nicht länger Verwirklichbar.

Darum bin ich in meine alte Heimat zurückgekehrt, der vom Trawahnischen Gebirgsmassiv fest und düster eingeschlossenen Grafschaft meiner Ahnen. Von dort aus werde ich meine finsternen Pläne zur Erlangung der Weltherrschaft weiter verfolgen, auf meine art - kühn und kompromißlos. Darum schließen Sie sich heute schon an, damit Sie schon jetzt fühlen, wie es sein wird, morgen beherrscht zu werden.

Adresse:

[www.neuduesterstein.de.vu](http://www.neuduesterstein.de.vu)

**Besonderheit:** Auffälligste Besonderheit der MN Neudüsterstein ist wahrscheinlich, daß sie anders als üblich in der Simulation selbst nur aus den ID und NID ihrer Spieler besteht. Das heißt, es gibt außer diesen Figuren so gut wie keine abstrakte Bevölkerung und wenn die Betreiber ID des Stromwerkes ausfällt, dann geht das Licht aus und wenn sich niemand findet, der einen Tante Emma Laden aufmacht, müssen wir verhungern. Das Gleiche gilt für die Simulation der

Armee. Einige wenige Ausnahmen sind zugelassen, aber im Großen und Ganzen dürfte die Grafschaft die bevölkerungsärmste Gegend im virtuellen Nationennetz sein. Dadurch ist die Sim eher als Kammerenspiel angelegt, was so denken wir, einen bestimmten Reiz haben könnte.

**Kultur und Geographie:** Kulturell ist die Grafschaft auf finsternen [Steampunk](#) ausgelegt. Geographisch liegt sie in einem riesigen Gebirge, welches die Sonne nur kurz am Tage freigibt. Dort existiert die Nation als Enklave einer momentan nicht spezifisch simulierten Nation Trawahnsien. Die uns umschließende Nation stellt lediglich eine Pufferzone dar, für den Fall, daß wir mal auf eine Karte kommen. Die totale Abgeschlossenheit und relative Unzugänglichkeit der Grafschaft ist simentscheidend.