

Das Ratharische Reich

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 21. März 2009, 19:36

Orgas sollte es schon geben, aber eben nicht derart viele. Auch der MDM ist gut und nützlich, nur sollte man vielleicht einiges gründlich überdenken.

Lancrezac hatte eigentlich recht. Ich versuch gerade eine eigene Werbestrategie, einer der Interessenten sagte mir, er hätte die Ereignisse

im Seereich verfolgt und dabei eine "Gehirnverschlingung" erlitten. Es ist doch so, daß die stabilen und ausgestalteten Simulationen mittlerweile derart komplex sind,

daß ein Neueinsteiger einfach nicht mehr durchsieht. Im Extrem bedeutet das, daß man sich in einem Nebensatz auf eine Sitzung von vor zwei Jahren beruft, am besten noch in einem alten Forum, den Beteiligten ist dann alles klar, aber der Neuling versteht umso weniger. Und wenn gewisse Simprobleme hinter den Kulissen geklärt werden, ist das Resultat für Außenstehende erst recht verwirrend.

Bei uns war es eben auch so, daß er ganz einfach das komplexe Machtgeflecht nicht verstanden hat und vieles andere.

Man selbst merkt es garnicht, das und das wird benutzt, eingesetzt aufgrund der (ungeschriebenen) Regeln getan...

Den Insidern klar, sie wissen notfalls auch, wo und wie sie suchen müssen.

Und die weiteren Folgen? Ihm war aufgefallen, daß es auch irgendwie nach aussen Folgen gibt, ich hab auch drauf verwiesen. Und ich hab versucht, das zu erklären.....

Man mache bitte einem vollkommen Ahnungslosen z.B. mal klar, daß ein Bürgerkrieg in Aqua in der GVO eine Krise verursacht und warum. Mit jeder Erklärung kommen mehr Fragen.

Je komplexer die Sache hier wird, desto näher rückt das Ende. Kennt man von der Evolution. Überspezialisierung....