

# Die VR Neu Italien ist da

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 2. März 2009, 00:25**

Wir haben auch als Kaiserreich angefangen.

Das mit der Demokratie haben wir so gelöst dass die Spielleitung (oft via Zufall) entscheidet welche "Partei" (die es an sich nicht gibt) wie viele Anteile hat.

Die Aktionen beeinflussen dann natürlich das Ergebnis mehr oder weniger stark.

Das funktioniert auch bei 3-4 Spielern gut. Inzwischen haben wir zwar mehr aber kaum einen interessiert die Politik 🤔