

Leitfaden zum Schahtum Futuna

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 1. März 2009, 12:55

Um eventuell die Attraktivität zu erhöhen, wird die innere Simulation des Schahtums Futuna experimentell weiter in ein Forenrpg umgewandelt. Davon unabhängig bleiben die Diplomatie, Außenwirtschaft und militärische Unternehmungen. Ich werde ab nun damit beginnen, das FutWiki entsprechend umzugestalten. Ich hoffe nur, dass ich nicht daran scheitern werde, Kultur, Religion und Mystik mit der Simulation eines modernen Staates zu verbinden. Mein erstes Projekt wird es dabei sein, Phönixrittern, Priestern und Schamanen innerhalb Futunas eine Rolle ähnlich der von Klassen in RPs zu geben.

Kommentare sind erwünscht.