

Die VR Neu Italien ist da

Beitrag von „Hank Scorpio“ vom 24. Februar 2009, 12:24

Zitat von Vinzente Degas

Was mich übrigens mal interessieren würde, ist, wie die "alten Hasen" der MNs überhaupt auf eben diese gestoßen sind? Als ich dazu kam, gab es zu dem Thema eben schon Werbung im Internet.

Zwar bin ich nicht einer der "alten" Garde sondern erst seit den Dezember 2006 dabei, dennoch habe ich so manchen Ärger mitbekommen.

Damals habe ich per google nach einem Browserspiel o.ä. gesucht, wo man einen virtuellen Staat simulieren kann. So bin ich auf den Begriff "Mikronation" gestoßen und habe mich in so einigen Foren umgeschaut und fand diese Art der Staatensimulation sehr interessant. Da ich direkt einsteigen wollte hielt ich ausschau nach einer möglichst aktiven MN und bin so auf Ratelon gestoßen. Doch ich erkannte schnell, dass es dort für mich zu chaotisch zuing. Zudem herrschte gerade Streit über den Namen der MN und man hat sich recht wenig um mich als Neuling gekümmert. So habe ich mich weiter umgeschaut und kam zum Gelben Reich. Einige Zeit ging es gut und ich wurde sogar Bürgermeister. Doch bald kam auch hier SimOff-Streit auf welcher Kartenorga man sich anschließen soll. So kam es, dass sich das Land spaltete und die einen Spieler zur GF wechselten und die anderen bei der OIK blieben. Die Aktivität ließ nach und ich wurde wieder Heimatlos.

Schlussendlich stieß ich auf Aquatropolis, wo man mich mit offenen Armen aufnahm und alle erdenkliche Hilfe anbot. Vorallem die damalige Nr.1. Die Atmosphäre war sowohl simon als auch simoff super und es machte richtig Spaß an der Weltherrschaft zu arbeiten. Man gab mir eine Provinz und ich konnte viel nach meinen Vorstellungen ausgestalten, was ich auch kräftig tat.

Damals hatte Aquatropolis nicht gerade den besten Ruf. Man hielt uns für Spielkinder, die nur Unruhe in die Welt bringen. Doch wenn ich so zurückblicke denke ich, dass unsere Sim viel Aktivität auch in andere MNs gebracht hat. "Gesittete" Unruhestifter sind meiner Ansicht nach lebenswichtig für die MNs. Sei es ein Staat oder ein neuer Spieler. Sie bringen neuen Schwung und Ideen. ABER ich denke, dass man Simoff IMMER gesittet miteinander umgehen muss.

Zum Thema SimOff-Absprachen kann ich nur sagen, dass ich sie garnicht mag. Das Einzige was man absprechen kann ist, wenn ein Spieler keine Lust mehr auf seine Sim hat, sei es seine ID

oder eine Firma z.B. wenn er seine ID sterben lassen will. Wie es aber genau von statten läuft sollte dann der Sim überlassen werden.