

Wirtschaftswiki

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 21. Februar 2009, 04:37

Oft wird beklagt, daß in den MNs jeder so tut, als würde alles im eigenen Land produziert werden, ob das nun realistisch ist oder nicht, sei dahingestellt. Was ich mich allerdings frage, ist, ob es nicht sinnvoll wäre ein Wiki (oder eine andere technische Lösung) über die Wirtschaft anzulegen, mit dem man systematisch nach Firmen und deren Produkten suchen kann. Wer momentan versucht einen Produzenten für ein bestimmtes Rüstungsgut, Kinofilm, Polstermöbel oder was auch immer zu finden, der kann damit gerne ein paar Stunden zubringen. Da ist es wohl nicht mehr als logisch, daß man einfach ausweicht. Ein solches Wiki könnte sowohl der Simulation von Privatwirtschaft als auch staatlichen Plankomitees nützlich sein. Sei es aus "Realismus" oder weil man als Automobilfabrikant mal mit einem Reifen- oder Bremsenhersteller über die Belieferung verhandeln will.

Wichtig erschiene mir dabei - und darum eignet sich das auf Repräsentation bedachte MNwiki wohl weniger -, daß die Möglichkeit zu einer gewissen Vagheit bleibt, daß man seine Produktbereiche auch gröber umreißen kann, daß man vielleicht auch mal Mitarbeiterzahlen oder Produktionsziffern als grobe Schätzung angeben kann und daß Einträge nicht wegen mangelnder Qualität, Relevanz oder Länge gelöscht werden. Vielleicht kann ja sogar der ein oder andere Leser dann noch einen Tip beisteuern, wie man das Unternehmen/ die Preise besser ausgestalten könnte. Daß ein solches Projekt nie vollständig werden kann, dürfte klar sein, daum kann es aber auch nicht gehen. Mit vorhandenen aber simulatorisch nicht umgesetzten Betrieben wird man ohnehin nicht zusammensimulieren wollen und wenn man unbedingt mit einem bestimmten Land ein bestimmtes Produkt handeln möchte, dann wird man sich ohnehin gezielt mit der Administration in Verbindung setzen oder wie auch immer dafür sorgen, daß es funktioniert.