Neue MN, die im Jahr 2071 beginnt

Beitrag von „V. Giramondo“ vom 5. August 2006, 17:57

Zitat

Original von Jean Leroy

Welche Micronation wäre denn das? Ich kenne derzeit nur MNs der Gegenwart oder Vergangenheit.

Für mich ist hier die Grundidee nicht das Spielen in der Zukunft, sondern die Vorbedingung, dass eine Anarchie besteht. Wenn es hunderte MN's gibt die in der Zukunft spielen, dann hat das für mich wenig Relevanz. Ich denke die Anarchiebedingung ist hier ein viel wichtigeres Fundament und macht diese Idee aus. Deshalb würde ich das als den Hauptpunkt des Grundkonzepts bezeichnen.