

Neue Ideen

Beitrag von „Friedrich-Heinrich Meier“ vom 21. Juni 2006, 21:13

Hmh, also was Kulturen angeht fehlt von den "bekannteren" Kulturräumen IMHO nur noch die Türkei bzw. etwas Turkvolk-ähnliches, das könnte man allerdings auch (von der sprache abgesehen) als durch Farnestan abgedeckt sehen. Zu Szenarien kann ich nicht viel sagen (das fällt dann ja eher unter history-MNs und bis auf den mit dem neuen Rom hab ich noch keinen Vertreter von denen hier rumlaufen sehen ;)) aber alles was französische geschichte betrifft ist schonmal versucht worden, Mittelalter ist auch weitgehend durch (RM, war nie so richtig aktiv trotz mehrer zeit- und kulturräume die probiert wurden), es gab sogar mal ein Planspiel "Weltpolitik 1950" wo jeder einen staat gespielt hat und diplomatie sowie organisationen simuliert wurden (world2, war von leuten aus ratelon, fand ich ganz lustig aber wurde nach ein paar monaten (Spieljahr 1951 oder 52) wegen inaktivität eingestellt nachdem wir irgendwie keinen koreakrieg oder einen ersatz dafür hinbekommen hatten ;)), hat zwar nur im weitesten Sinne mit MNs zu tun aber ich wollte auch mal einen Beitrag mit mehr als 2 Zeilen posten *spam* 😊