

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Thomas Janeker“ vom 22. Januar 2009, 08:50

[Zitat von Wolfram Lande](#)

60% ... Haa.

Lass es!

Nimm lieber civ 4 *g*

Sicherlich mag es von der Grafik her nicht der Brüller sein, allerdings denke ich ist inhaltlich eine menge guter Ideen aufgekommen.