

Micronationale Handballliga

Beitrag von „Sammy Braschos“ vom 11. Januar 2009, 15:46

Zitat

Derzeit plane ich eine Micronationale Handballliga, derzeit gibt es nur wenige microsportliche Interessenten, doch wir wollen einen kleinen Anreiz geben, wir geben Siegesprämien, Torprämien etc heraus.

Gespielt wird mit folgendem System:

Der Spieler verteilt 20 Punkte auf vier Kategorien:

- Kondition,
- Technik,
- Teamgeist und
- Fans.

Die Auswertung

Der Faktor bildet sich wie folgt:

Hier werden die Kategorien der beiden Gegner miteinander verglichen. Haben die beiden Spieler gleichviel gesetzt erhalten beide ein Punkt, ansonsten erhält der den Punkt, der in der Kategorie mehr Punkte gesetzt hat. Diese Punkte werden dann zusammengezählt.

Der Grundwert wird wie folgt ermittelt:

Hierbei werden die vier Werte in den einzelnen Kategorien erstmal jeweils durch 10 geteilt und jeweils mit 1 addiert. Diese vier Werte werden dann mit einander multipliziert.

Tore:

Nun werden Faktor und Grundwert miteinander multipliziert. Dieser Wert wird verdoppelt und auf eine ganze Zahl gerundet.

Beispiel

Grundwerte:

Grundwert = $(1 + \text{Kondition}/10) \times (1 + \text{Technik}/10) \times (1 + \text{Teamgeist}/10) \times (1 + \text{Fans}/10)$

Bei Team 1: $1,5 \times 1,6 \times 1,7 \times 1,2 = 4,896$

Team 2: $1,5 \times 1,6 \times 1,6 \times 1,3 = 4,992$

Tore:

Tore = (Faktor x Grundwert) x 2

Team 1: $(3 \times 4,896) \times 2 = 14,688 \times 2 = 29,4 \Rightarrow 29$ Tore

Team 2: $(3 \times 4,992) \times 2 = 14,976 \times 2 = 30,0 \Rightarrow 30$ Tore

Wer generell an der Teilnahme oder wer Mithelfen will kann sich hier melden, wir suchen auch noch einen Programmierer für unsere Internetseite.

Alles anzeigen