

3D-Programm

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 28. November 2008, 23:25

Da bleibt eigentlich nur Blender, dort kann man übrigens auch die Sprache wechseln. Das empfiehlt sich natürlich nicht, da die meisten Blender-Tutorials in Englisch sind.

Aber grundsätzlich ist Blender zu empfehlen und es wird sicher nicht an der Sprache scheitern, sondern eher grundsätzlich an der Bedienung solcher Programme. Ich hab zwei Wochen gebraucht um damit mal ein einfaches Flugzeug zu machen. Aber wie immer, wenn man einmal den Kniff raus hat, ist es kinderleicht!