

Sci-Fi MN die II.

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 19. November 2008, 17:56

Lande mein Freund 😊

Ja also das es eher Rollenspielartig sein soll, hab ich mir im Bezug auf die "Galaxisorganisation" (so ne Art OIK) auch gedacht.

Wie gesagt, es ist als würde man um Planeten würfeln.

Und wie gesagt, es kann ein Staat auf einem Planeten anfangen oder 2...selbst simuliert man dann eben den ganzen Planeten aus.

Dann ist man entweder in einer wüste mit wenigen oder in einem Dschungel mit vielen Rohstoffen.

@ Dante: damit meinte ich, dass es keine Jedis oder sowas gibt, das jemand ne Waffe baut die alles killt. Denn: Laserwaffen sind realistisch und es gibt sie bereits. Ebenso Wurmlöcher. Mathematisch bewiesen.

Diese Rollenspielleitung oder SL , wie auch immer, soll dafür sorgen, dass niemand binnen 2 Tagen 20000 Raumschiffe hat.

Also wie gesagt: jeder startet mit einem Planeten und verwaltet sich komplet selbst, macht Politik etc.

Man kan Menschen simen, oder nicht-Menschen, wie man will.

Es gibt eben Rahmenbedingungen.

Hat der Planet nun 5 Mio Bürger, oder 10 Mrd...oder das ganze Syetem 1 Bio. Einwohner, je nachdem erhält man auch mehr Geld...

Damit keiner hingehet und meint, ich hab 238 Bio Bürger, 2345256 Schlachtkreuzer und rohstoffe ohne Ende, muss eben diese SL das regulieren.

Dadurch das sie eben sagt "ja du hast mit deinen Parametern , Faktoren und glück einen Planeten gefunden.

Dann schaut sie auch, was es für einer ist.

Also man kann sozusagen nicht sagen "ich find jetzt nen Planeten wie die Erde mit Eisen ohne Ende, sondern wenn man Pech hat ist es ein kalter Asteroid mit nix drauf...

D.h. die SL entscheidet nicht, sie verwaltet und vergibt nur.

Wie in einem Rollenspiel. Kämpfen, Handeln etc. muss man schon noch selbst 😊

@ Serrano: Ich geh mal davon aus, das man keine Supernova erlebt, auch wenn dasn super Ereignis wäre 😄

Ansonst kann es auch schwarze Löcher geben, oder Doppelsonnensysteme etc...

Wie gesagt, was man nun brauch wäre ffolgendes

1. mindestens 2 Staaten/Planeten

2. diese Organisation

jeder startet mit einem Planeten und kann sich dan ausdehen, oder Allianzen schließen

Stelle mir das so vor wie in Star Trek bzw Star Wars...

2-4 große Allianzen, 10 kleinere und mehrere unabhängige...

Es sollte auch geklärt werden, ob z.B. alle nun die Bildchen von Star Wars imperialen Sternenzerstörern benutzen oder nur einer bzw. ob es Werften gibt die die eben an alle verkaufen. Das macht auch die SL BZW (!) es wird basisdemokratischer und die Spieler entscheiden es auf der Plattform dieser Galaxis-Orga.

Kann man sich nicht einigen, entscheidet die SL