

Gf | Oik

Beitrag von „Oliver Hasenkamp“ vom 2. August 2006, 10:50

Zitat

Original von Peter McDougal

aber das problem was ich bei der gf sehe ist diese orientierung an rl kulturen. Du kannst nicht so ein interessantes Wesen wie zum Beispiel Hansastan dahin pflanzen (wo denn). Da ist mir Oik lieber.

Hmm...den Einwand kann ich nicht so ganz nachvollziehen. Gerade das mit den Kulturen finde ich bei der GF super gelöst, eben, dass es Kulturzonen gibt und nicht Staaten mit völlig unterschiedlicher Kultur, Vegetation usw. direkt aneinander grenzen.

Nunja...dieses ganze Gründungschaos hab ich (zum Glück?) überhaupt nicht mitbekommen. Ozeania war nämlich sehr, sehr lange auch kartenlos (was aber auch daran lag, dass unsere Art der Simulation anfangs ein wenig anders aussah, als bei anderen MNs). Und als wir uns dann über die Karten informiert haben, haben wir über die Streitigkeiten bei der Gründung der GF gar nichts mitbekommen. Letztlich hat die GF-Karte in der Community-Abstimmung dann mit einigen Stimmen gewonnen - weil sie auch mir auf den ersten Blick sympatischer erschien (ich konnte mich einfach besser mit der Karte identifizieren; ich fand die OIK auf den ersten Blick eher unübersichtlich). Dass es solche Streitereien zwischen den Karten gibt, war mir nie wirklich bewusst. Aber ich muss auch ehrlich sagen, dass ich den Schritt zur GF bisher nicht bereut habe - zumindestens GF-intern sind diejenigen, die sich um die Karte kümmern, nämlich eigentlich ganz sympatisch und hilfsbereit (finde ich).

Aber ich bin mir sicher, dass das bei der OIK genauso ist.