

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 24. September 2008, 02:21

Empfehlen kann ich die meisten Paradox - Spiele, wenn man auf Micromanagement und das Führen einer Nation abfährt. Mein Favorit ist dabei Victoria (+ Addon Revolutions), aber auch EU I + II habe ich jahrelang gespielt. Crusader Kings mit Addon Deus Vult ist zur Zeit mein Liebling. 😊

Auf Hol stehe ich eher nicht so, da ich lieber mein Laendle aufbaue, als staendig Krieg zu fuehren.

Paradox sollte statt einer antiken Romsimulation ein aehnliches Spiel fuer die Zeit nach WWII rausbringen. Das faende ich dann wieder interessant. So mit sozialistischem und kapitalistischem Block, Kaltem Krieg usw. usw.