

Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community

Beitrag von „James Didot“ vom 12. September 2008, 13:32

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Es soll ja potentielle MN-Spieler geben, die nur einbürgern täten, wenn es eine gut funktionierende WiSim gäbe.

Wenn du welche kennst, warum lotst du sie dann nicht nach Fuchsen ? Diort haben wir eine sehr erfolgreichlaufende WiSim, die nur mit ein wenig mehr aktiven Interessierten betrieben werden könnte.

Bei Gelegenheit - will heißen sobald das aktuell anstehende Update verwirklicht wurde - werde ich dann unser LifeSim hier auch mal vorstellen.