

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 14:58

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Wahrscheinlich rechnet sich das wirtschaftlich einfach nicht (auch im Hinblick darauf, daß man da die Inhalte gleich mehrerer Simulationen abdecken würde), ist zu komplex zu programmieren, oder überfordert die Rechenleistung eines normalen PCs. Ich habe auch schon nach etwas ähnlich Komplexem gesucht, es aber nirgends finden können und bin dann in den Mns gelandet.

Hast du schon etwas von BOINC gehört?