Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 14:28

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Ist das bekannt? 😊

<http://www.positech.co.uk/democracy2/index.html>

Ansonsten gab es da Freeware aus dem Bundesumweltministerium, die nannte sich No Future und es ging darum eine Insel zu regieren, außerdem Lebensland bei dem es Schleswig Holstein zu regieren gilt (ebenfalls amtlich und Freeware). Daneben existiert dann ja noch Tropicco, das bekannt sein dürfte.

Demokratie 2 hab ich auch, dort ist aber auch vieles einfach nicht vorhanden, was ich mir persönlich wünschen würde.