

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 13:33

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Hast du denn auch das entsprechender Entwickler-Know-How für ein solches Projekt?



Nein, ich bin kein Programmierer, ich möchte bisher ein Konzept erstellen, was schon schwer genug ist. Weil wenn man Entwickler ansprechen möchte, dann doch mit einem fertigen Konzept!

[Zitat von Victor Kaczynski](#)

Wie wärs mit Hearts of Iron II 😄

Wieso? Schon ein einem Jahr komm HoI 3 raus... und die 7 Entwickler hier HoI und anderen Titeln haben immer wieder große Fehler in ihren Spielen...

[Zitat von Jafari Majes](#)

Er könnte sich ja mit Grimpen zusammentun. 😊

Wenn Grimpen Interesse hat, kann er sich gerne melden, ich schließe niemanden aus, der auch Ideen hat.