

Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 11. September 2008, 01:33

[Zitat von Jafari Majes](#)

Für alles andere gibt es bsEcoSim und VETO.

Ne, es gibt noch einige andere Optionen, wie gute alternative Banksysteme die durch Modifikationen in die Nähe von Wirtschaftssimulationen gebracht werden (können). Es gibt Staaten, die mögen die ecoSim, aber die VETO nicht. Es gibt Staaten, die mögen sowas wie die VETO, aber die ecoSim nicht. Usw...

Zitat

Und es funktioniert ganz offensichtlich.

Naja, so toll funktioniert die VETO dann doch nicht.

Auch das Stoertebecker-Projekt - wenn es denn mal ernst wird - bleibt nur eine Nische in der unendlichen Vielfalt der MNs. Wer an die Sache herangeht, um irgendwie alle (oder möglichst viele) MNs an einen Tisch zu bringen, hat in meinen Augen auch nicht besonders viel Ahnung von den MNs.

Ich finde diese Gleichmacherei persönlich auch nicht wünschenswert. Die Vielfalt macht den speziellen Reiz der MNs aus und irgendwelche technisierte - aus starren festgelegten Parametern erhobene - Zahlen, die ich in meine Sim einzubauen hätte, würden mich auch nicht unbedingt befriedigen. Da kann ich auch nen gutes PC-Spiel zocken und hab mehr Freude.